

年度	計畫名稱	計畫期限	補助單位
104	104 年度【整合玩性設計理論的教育遊戲 APP 之設計-運輸工具與能源議題】(2 年期計畫)(MOST104-2511-S-008-003-MY2)	104/08/01-106/07/31	科技部
102	102 年度【遠距偏鄉課業輔導教學策略、師生以及環境之探究與評鑑】(3 年期計畫)(NSC 102-2511-S-008-014-MY3)	102/08/01-105/07/31	國科會科教處
101	101 年數位學伴線上課業輔導服務計畫-北 2 區	101/08/29-103/01/31	教育部電算中心
100	100 年度【總計劃：運用不同想像力教學策略在製作水陸兩用船舶創意設計之成效與運用創意思考螺旋教學策略培養國小學生想像力與船舶科技實作能力(想像力培育政策導向型研究計畫)】(二年期計畫)(NSC100-2511-S-008-017-MY2)	100/08/01-102/07/31	國科會科教處
100	100 年度【遠距偏鄉線上課輔之建構、評估與傳佈】(二年期計畫)(NSC100-2511-S-008-006-MY2)	100/08/01-102/07/31	國科會科教處
100	100 年度數位學伴線上課業輔導服務計畫「北 2 區」	100/07/29-101/07/28	教育部電算中心
99	99 年數位學伴線上課業輔導服務計畫-北 2 區	99/03/24-100/07/23	教育部電算中心
98	98 年數位學伴試辦計畫-1 區	98/10/02-99/04/30	教育部電算中心
98	SciFest 機器人科學教育	98/01/01-98/12/31	創意蘿蔔股份有限公司
97	中央大學教學與學習樣貌之探究-分項計畫二：網路學習資源推薦與訂閱內涵之研究	97/01/01-97/12/31	教育部
97	教師及學生之部落格與網路素養能力之研究(三年期計畫)(NSC 97-2511-S-008-003-MY3)	97/08/01-100/07/31	國科會科教處
96	「創意夢工廠」計畫(總計畫)-分項計畫 3-資訊&媒體創作夢工廠	96/01/01-96/12/31	教育部
96	96 年度【網路討論學習之探究】(NSC 96-2520-S-008-003-)	96/08/01-97/07/31	國科會科教處
95	95 年度【大學生的多媒體創作歷程】(NSC 95-2520-S-008-012-)	95/08/01-96/07/31	國科會科教處
94	九十四年度【漸進式專題導向教學歷程：以製作教學遊戲為例】(NSC 94-2520-S-008-007-)	94/08/01-95/07/31	國科會科教處
94	教學媒體與操作(中央大學、陽明大學跨校創意學程)	94/02/01-94/07/31	教育部顧問室
94	電腦輔助教學之設計(中央大學、陽明大學跨校創意學程)	94/02/01-94/07/31	教育部顧問室
93	網路同儕評量回饋功能及認知調制歷程(NSC 93-2511-S-008-003-)	93/11/01-94/04/30	國科會科教處
93	教學媒體與操作(中央大學、陽明大學跨校創意學程)	93/08/01-94/01/31	教育部顧問室
93	電腦輔助教學之設計(中央大學、陽明大學跨校創意學程)	93/08/01-94/01/31	教育部顧問室
92	地球科學多尺度數位教材之研建、評估與推廣--地球科學多尺度數位學習系統及學習輔具之建置與評估(NSC 92-2524-S-008-004-)	92/12/01-94/07/31	國科會數位學習國家型
92	資訊素養教育相關研究：大專生對於電腦病毒的認知與態度研究(NSC 92-2520-S-008-009-)	92/08/01-93/07/31	國科會科教處